1988年12月2日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第4巻第22号(通巻69号)

スーパーマリオブラザーズ3 SUPER MARIO 3 MAGAZINE

Vol.6

海の国隠しポイント研究

ヒミツの海中土管をはじめ必勝テクニック紹介!

マリオ3グッズぞくぞく



クッパの城まであとわずか! いよいよ後半ワールドへ突入!!

WORLD 5 空の国 WORLD 6 氷の国 大攻略

'89年1月号 11月21日発売迫る!

ファミマガVideo

VHSのみ 45分 1780円

★別冊・ファミマガMini付



プロのゲーム師・ファミガ編集部が練りに練って隔月刊!!

真価が問われる!? 第3弾!

徳間書店

特報★プロ野球ファミリースタジアム'88／ファイナルファンタジーII

特別企画★MEGA DRIVE FAN

PC Engine FAN★ストリートファイター／No·Ri·Ko 他

ぼくたちゲーセン野郎★大魔界村

攻略★スーパーマリオブラザーズ3

超ウルトラ技★コナミックスポーツインソウル／霊幻道士 他

新作★半熟英雄／キングオブキングス／アフターバーナー／赤龍王 他

■内容は予告なく変更されることがあります ■ご注意・このテープでゲームはできません

1988年12月2日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第4巻第22号(通巻69号)

スーパーマリオブラザーズ3 SUPER MARIO 3 MAGAZINE

Vol.6

海の国隠しポイント研究

ヒミツの海中土管をはじめ必勝テクニック紹介!

マリオ3グッズぞくぞく



クッパの城まであとわずか! いよいよ後半ワールドへ突入!!

WORLD5空の国 WORLD6氷の国大攻略

コナミのマリオ3だ!?

ジグソーパズルの新シリーズにマリオ参上

コナミからマリオ3がでる！と、言っても、もちろんゲームのワケはない。ファミコンの人気キャラクタをパズルにした、コナミのジグソーパズルの第4弾として発売されるのだ。

このパズルは、108ピースのパーツを組み合わせるもので、完成すると縦が18㎝、横が24㎝の絵になるよ。マリオ3のほかにはコナミのおなじみのゲーム、ツインビー、がんばれゴエモン2、グラディウスII、の3つがある。それぞれ480円で12月上旬発売予定！



✪もうすぐ登場"グラII"



✪ゲームに先がけ"ゴエモン2"



✪おお、なつかしの"ツインビー"



✪もう、すっかりおなじみのパッケージ

SUPER MARIO 3 MAGAZINE

スーパーマリオブラザーズ3
マガジン

Vol.6

表紙イラスト
原画／嵩瀬ひろし
セル彩色／桑畑恵子
背景／デザイラ
本文イラスト
嵩瀬ひろし
Nintendo



ファミリーコンピュータMagazine
No.22特別付録

● もくじ ●

空の国 WORLD5 WORLD6 氷の国 大攻略!



ここからは3つ星以下の面はまずナイ！ という超ムズカしさなのだ。しかも空・氷とも主体はアスレチック面。おまけに両ワールドとも10を越えるアクション画面と、この2ワールドだけでスーパーマリオ1と同等の内容量。

地上から雲の上へと舞台の移る空の国は、リフトだらけのアスレチック。一方の氷の国は、床が氷なのでツルツル滑って、ブレーキがかかりにくい！ どちらも操作を1度ミスしたら奈落の底というキビしさだ！

しかも地上でも、フーフーパックンやリフトメットなど、最後のカナメというべきキャラがいよいよ登場。広いマップ画面を相手に悪戦苦闘の数々。じっくり見て、いきなりの大攻略だっ！

WORLD6氷の国ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP	コイン
6-1	地上面	○	–	–	14
6-2	強制スクロール アスレチック面	○	–	1	18
6-3	氷上 アスレチック面	–	○	1	9
6-砦①	砦	–	○	1	14
6-4	氷上 アスレチック面	–	○	1	35
6-5	地下面	–	○	1	11
6-6	地下・水中 複合面	○	–	–	12
6-7	強制スクロール アスレチック面	○	○	–	80
6-砦②	氷砦	–	○	–	–
6-8	地上面	–	○	–	31
6-9	地下・水中 複合面	○	–	–	14
6-10	氷上面	○	–	–	100
6-砦③	砦	–	○	–	–
6-船	飛行船	–	○	–	–



WORLD5空の国ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP	コイン
5-1	地上面	–	○	4	97
5-2	地下面	–	○	3	22
5-3	地上面	○	○	1	28
5-砦①	砦	–	○	3	10
5-塔	塔	–	○	3	19
5-4	アスレチック面	–	○	–	16
5-5	アスレチック面	–	○	–	28
5-6	強制スクロール アスレチック面	–	○	–	27
5-7	空中・地上 複合面	○	–	1	43
5-砦②	火炎砦	–	○	–	6
5-8	空中面	–	○	–	3
5-9	強制スクロール アスレチック面	–	–	–	–
5-船	飛行船	○	–	–	–





空間が気になる地上面

5-1

地上面

難易度 ☆☆☆
お得度 ☆☆☆☆
TIME 300



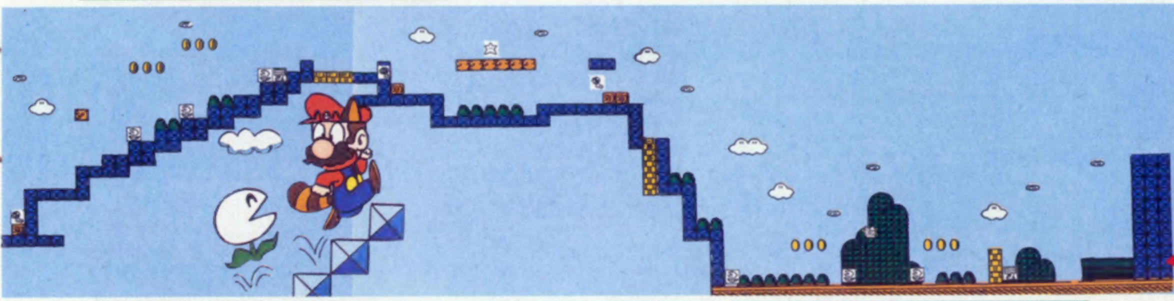
しっぽがおすすめ

小高い丘のようになったブロックがアスレチックのよう。でもその中には?

ピョンピョンはねるプチパックンは凶暴だ!

初登場のプチパックン。見た目は小さくてかわいいけれど、とんだりはねたり凶暴なヤツ。ファイアやしっぽで倒せるけれど、小さいマリオだとクリアがツラい。大きくジャンプ。

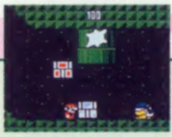




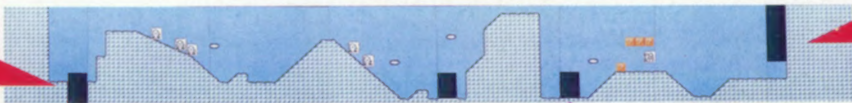
ゴール直前の土管へ

てってこ山越え先へ進むのは簡単だけれど、やっぱりアヤしい。そう、アヤしいのだ。どこかにここへの入口があるけれど、それにはアレが必要。

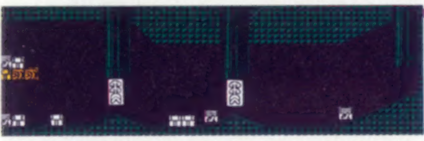
ここにもプチパックン。ここのパックンはピョコピョコと歩きまわる。勢いよく越えちゃおう。



土管A



ゴール直前の土管へ







○かついで投げつける

○目の前に白ブロック



リフトメット

ゴール直前の土管へ

クリボーのくつを奪え

5-3

地上面

難易度 ☆☆
お得度 ☆☆
TIME 300



ファイアでもしっぽでもOK

くつをはいたクツクリボーが出現。このくつを奪えばどんな敵でもふめるぞ!!



スタートから

クツクリボー登場っ!

下からうまく突き上げれば、クリボーのはいているくつが奪える。これさえ奪いとればクリアするのがう〜んと楽になっちゃうのだ。

1匹だけトゲゾーが。パワーアップしようとしてふまないように注意。





ゴール直前の土管へ



ブラックパックン

○口をパクパク!キョーフの無敵だ

スタートから



Aの土管へ

Bの土管へ

5-2

地下面



しっぽがおすすめ

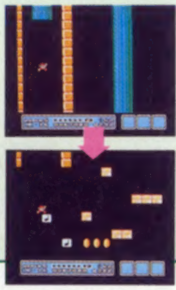
難易度 ☆☆
お得度 ☆☆☆
TIME 300

上と下とで泣き別れの面

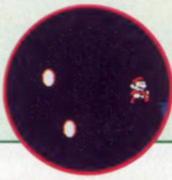
スタート直後の落下で失敗すると奈落の底。上に行ければお得な面だよ。

ここで失敗するとまっさかさま

土管に入ったらそのまま落下。ヘタに左右に動くとブロックに乗りそこなう。下に落ちると……！



あれー!!

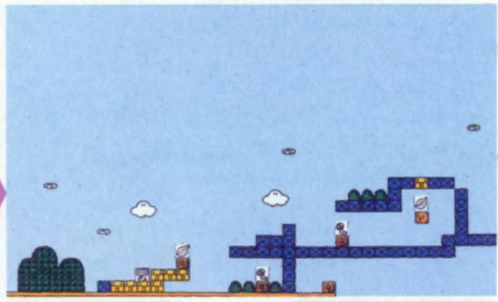


大量にいるワンワンがとってもコワイ

鎖につながれてワンワンがいっぱい。どのワンワンも少しだけ顔を出すように配置されている。タイミングよくいかないとやられるぞ。

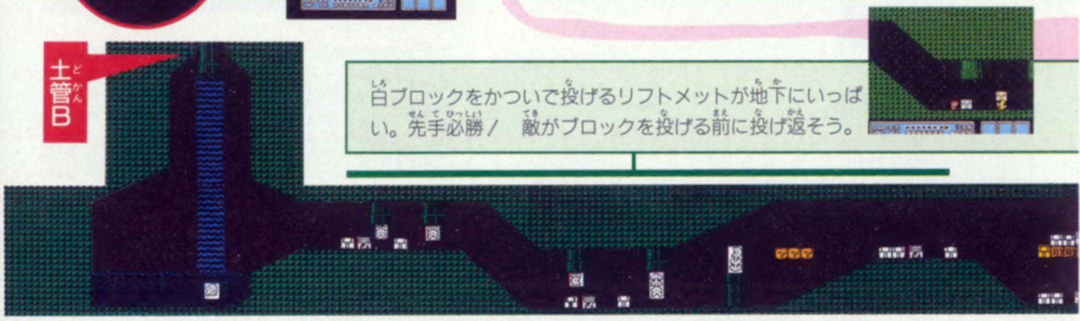


START



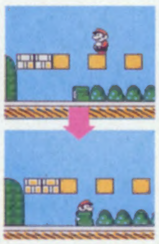
ポッカリあいたこの空間はなんだろう!?

土管B



白ブロックをかついで投げるリフトメットが地下にいっぱい。先手必勝！ 敵がブロックを投げる前に投げ返そう。







クツクリボー

●ピョコンとはねてオモチャみたい

ブラックパックンは無敵！

ファイアもきかないパックン。くつをはいていれば上を通れはするけど。



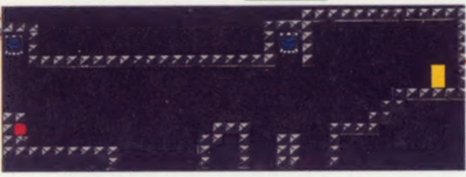


●無敵。スターのパワーも倒せない





せまい足場の上にドッスン。小さいジャンプですばやくぬけろ。



砦のボスの部屋へ

ドッスンとクッキーが難解

5-砦①

砦

カンタンには越えにくいドッスンとクッキー。動きと安全地帯をよく考えて進まないとダメ。まずはマップで研究を。



しっぽがおすすめ

難易度	☆☆☆
お得度	☆☆☆☆
TIME	300

ぐるぐるのぼって雲の上

5-塔

塔

空の面というだけあって、やっぱり空中の面がある。そこと地上をつないでいるのがこの塔なんだ。



しっぽがおすすめ

難易度	☆☆
お得度	☆☆☆
TIME	300

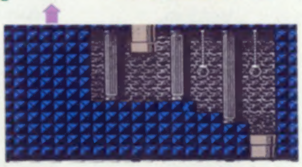
ゴール GOAL

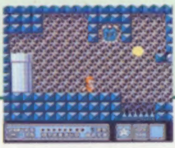






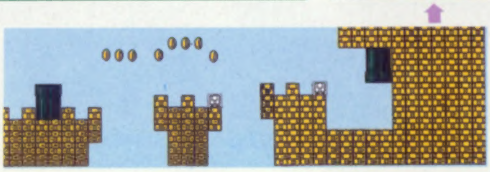
雲の上の土管に入ればクリア。でもちょっと高すぎる。ブロックを叩けばアレが出るぞ！





マップの見た目は難しそうだけど、進んでみると意外とカンタン。ドッスンが上に戻るスキに進めばOK。

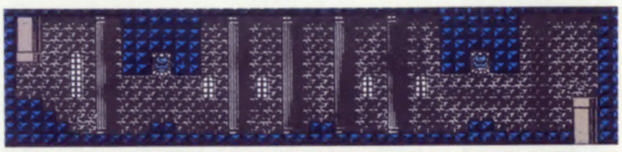




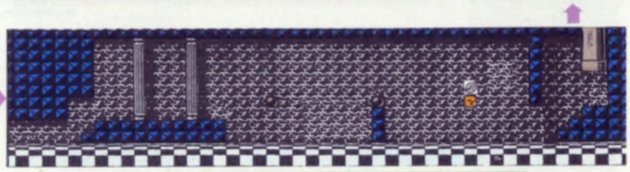


レンガがいっぱい！しっぽならあちこち叩けばきっといいことがあるに違いない！





START スタート



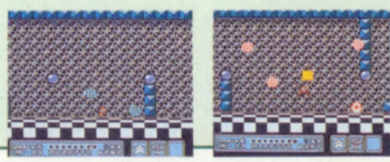
上から降りるとマップが違ってる!?

雲の上から地上に戻る時は、トートツにすごく短いマップ。下のようなトコに出て、土管に入れば戻れちゃうんだ。どこかに1UPキノコも隠れているぞ。



クッキーがくるくるいっぱいいてうっとうしいぞ！

塔の中で1番難しいのがこの1階。4つあるクッキーの動きをよく見て進め。もちろんパワーアップも忘れずに。



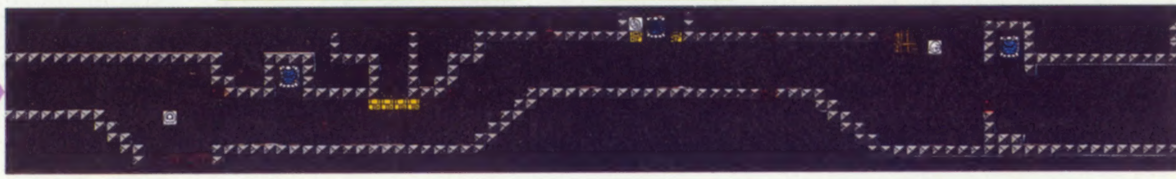


ブロックでフタをするような通路が。上にやっぱり道がありそうだけど…。



ドッスンの左にパワーアップアイテム。落ちてくるドッスンに注意して。

START スタート



何が何でもしっぽで！

5-4 アスレチック面

ぐるぐるリフトに悩む。とにかくしっぽマリオになって空を飛ぶ！ すると…。



しっぽがおすすめ

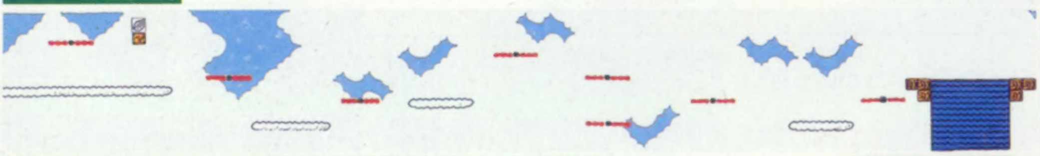
難易度	☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

しっぽマリオならここで空を飛んじゃえ！

はっぱやキノコなどと、ここの?でとにかくしっぽマリオに。そして助走をつけて空を飛ぼう！ 下はぐるぐるリフトがいっぱいだから、気にせず空をテケテケ行こう。



START スタート



つづく

シーソーにぐるぐる。タイミングをはかって大きくジャンプ！

滝から流れ落ちるともちろんアウト。流砂みたい。

つづき



GOAL ゴール

ちくわでプルプルだぞ

5-5 アスレチック面

全面ちくわちくわの床。立ち止まろうものならストンと落ちる。コリャ困った!?

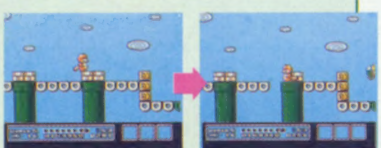


しっぽがおすすめ

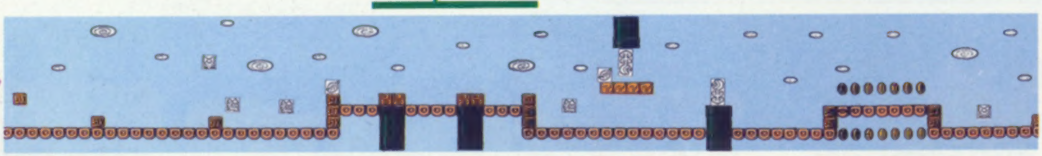
難易度	☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

フタをしてある土管は何の意味がある!?

2つ並んだフタつき土管。しっぽや甲らでうまくこわしてみると、やっぱり中に入れる!?



START スタート

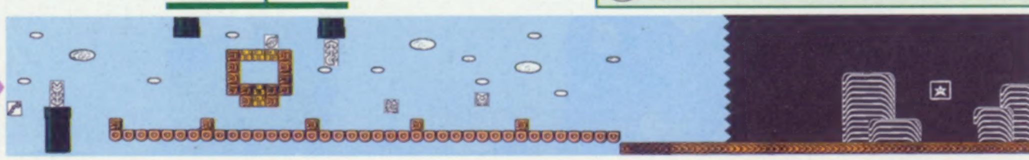


つづく

何かありそなブロックだけど左右にファイアパックンが！

熟練者のキミはちくわで落ちつつジャンプで取ろう。

つづき

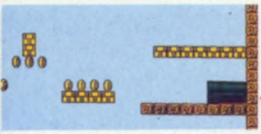


GOAL ゴール

ウイングを使わないと取れないコインは？

うまくやればこのコインが足場に。さてスイッチはどこにあるのかな？





ゴール直前の土管へ

5-6 パタメットに乗ろう！

アスレチックが苦手な人には難易度5つ星。パタメットの背中に乗って渡ろう。



しっぽがおすすめ

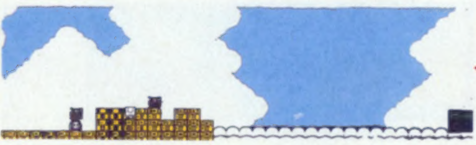
強制スクロール アスレチック面

難易度	☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

空にジュゲム、地上にキラーやマメクリボーと敵がたくさんいる。注意。







ゴール直前の土管へ

5-7 突然地上に降りてしまう

空中から地上へ続く土管のある面。地上に隠しポイントもあるけれどなかなか見つけにくいゾ！



しっぽがおすすめ

空中地上複合面

難易度	☆☆
お得度	☆☆☆
TIME	300

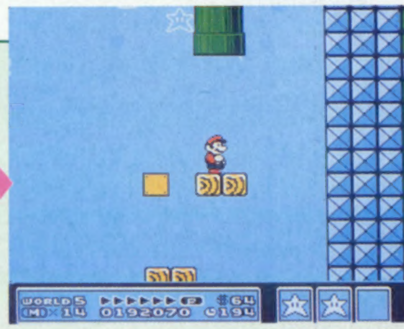
スターやアイテムがいっぱい

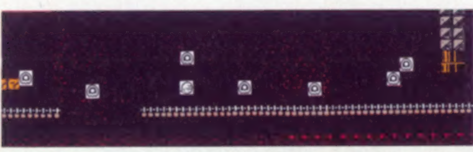
ノコノコが1匹だけの地上面。隠しを探しすぎて時間切れになるなヨ！





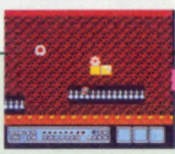






砦のボスの部屋へ

なにはともあれパワーアップ。この面はここだけだぞ。





5-砦② バブルだらけのアツイ砦

とにかくバブルがたくさんの面。場所を確認して行かなきゃね。上から出てくる逆さバブルにも注意。



ファイアでもしっぽでもOK

火炎砦

難易度	☆☆☆
お得度	☆
TIME	300



ゴール直前の土管へ

最後の難所。ジュゲムは無理に倒さずどんどん進め！





5-8 ジュゲムに苦しむ超難関

はじめからおわりまでジュゲム&パイポが登場。しつこく追ってマリオを困らせてくれるぞ。



ファイアでもしっぽでもOK

空中面

難易度	☆☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300



パタメット

背中ならOKでも正面ならミス。気をつけて



音符でジャンプしてコインを獲得しちゃおう。



START スタート



じゃまなブロック群

木目ブロックにはクリボーが動く前に体当たりしちゃおう。

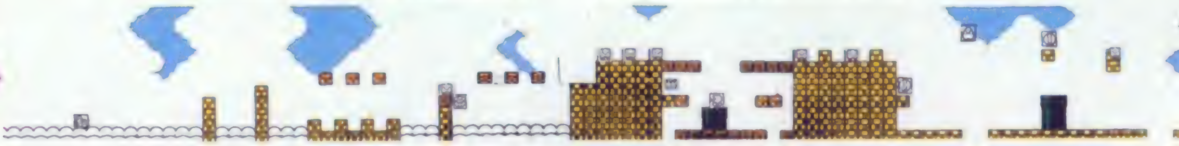


パックンに負けるな／

ここの土管が地上への入口。パックンがいないスキに入っちゃおう。



START スタート







スタートから



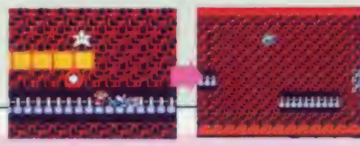
とにかくバブルが出る

この面は全てバブルに注意／のひとこと。じっくり出る場所を見て進め。

バブル



スターの効力のあるうちに走れ／　でも落っこちないように。



START スタート



必ずパワーアップしろ

上級者でもミスしやすいこの面。まずは備えと、ここでパワーアップだ。



ジュゲム



○投げるパイポがキビシクなってパワーアップ



5-船

飛行船



ファイアでも しっぽでもOK

難易度 ☆☆☆☆
お得度 ☆
TIME 300

砲台がキビしい第5の船

ナナメ砲台の8連砲が特にキビしい。確実にパワーアップしてボスへ突入。





5-9

強制スクロール アスレチック面



ファイアでも しっぽでもOK

難易度 ☆☆☆☆
お得度 ☆
TIME 300

パターンを覚えて楽勝

なんとナナメスクロール。しかも足場ゼロのリフト面。パターンを覚えこめ！



ケロンパの炎が飛びかう

バクダンのようなケロンパ出現。炎を吐き攻撃してくる。ふんづけて倒そう。



リフトは1度のがせばほぼアウト！と思え!!

強制スクロールのこの面はとにかくリフトの動きを覚えること。2、3回は落ちちゃう覚悟で!!





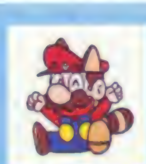
ツルツルすべる氷の床とパックンたち！

氷の国だけあってこの国の床はツルツルすべる。その中でタイミングをとるのは大変。ここはとにかく上を通って！



6-1

地上面



しっぽがおすすめ

難易度 ☆☆☆☆
お得度 ☆☆
TIME 300

パックンファミリー集合

新キャラのフーフーパックンが難敵。シューリンガンの吹き上がりに注目。

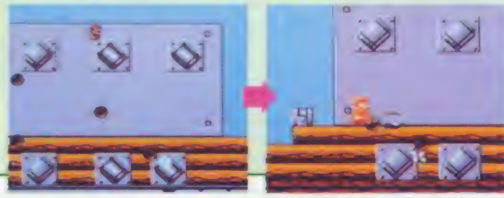
ナナメ砲台のつけ根に乗って逃げろ

砲台の取りついている板の上もマリオの足場に使えるぞ。この上に乗って逃げちゃえば、とりあえずここは安心。回転砲台の上の丸太に、大ジャンプして渡っちゃえ。



8連砲台の上にはそのままでは乗れない

ふつうのジャンプでは砲台の上には逃げられない。弾をふみつつ甲らとびで、高い所へジャンプしちゃおう。







○動きを封じ、その間に魔法で攻撃してくるのだっ!

ボスキャラ攻略法

子クッパ⑤はふつうの杖の攻撃に加え、肥満ブロスのように振動を起こしマリオの動きを止める。そのかわし方はブロスと同じだ。2度はねてから元へ戻るのでそこを狙ってふめ!

ウォークパックン



○フーフーが土管から出て歩きだしたらこうなる

○やっつけるとシューリンガンは落下。この時触れてもOK



○2度小さく1度大きく…。なんか体操の深呼吸のよう。動きをよく覚えろ

フーフーパックン

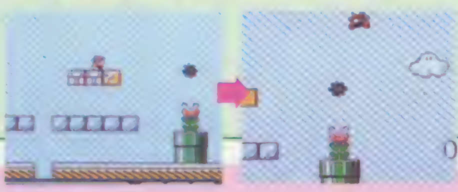


○口から吹いているのはパイポの親戚のようなヤツだ



シューリンガンは2度小さく1度大きく吹き上がるのだ!

まずは土管のパックンで吹き上げかたの勉強。小さめの時に上を飛びこえればここは安全。



ウォークパックンが2匹いるのだ

小さいマリオだとクリアがきつい。土管の上で待ち、左へおびきよせて越えよう。



6-2

強制スクロール アスレチック面

難易度	☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

上下左右と強制移動

左右だけでなくナナメの強制スクロールもある面。氷の床もキツイ。



しっぽがおすすめ

キョーフの強制ナナメだぞ！

5―9で苦しめられたナナメスクロール再び。移動してくるリフト構成をマップで覚えろ。





ゴール直前の土管へ

6-3

氷上 アスレチック面

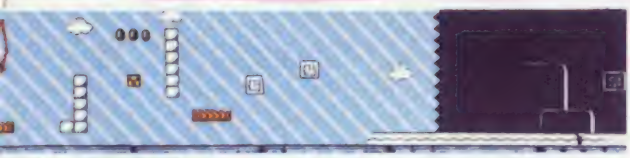
難易度	☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

氷の床がツルツルッ

床がみんな氷でよくスベる。コントロールを失って落っこちないこと。



しっぽがおすすめ



GOAL（ゴール）

リフトの使いかたが難しい。左では氷の上を越えて進まないと落っこちてしまう。



6-砦①

砦

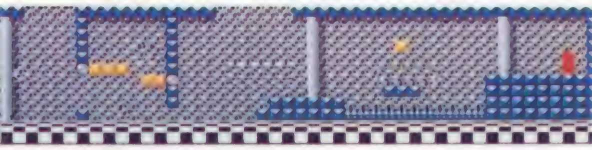
難易度	☆☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

タヌキならとても楽

レールリフトに乗りつつバブルとクッキーを避けなきゃいけないぞ。



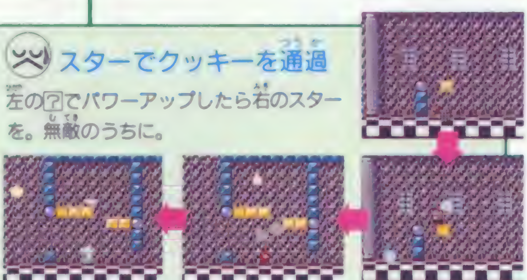
しっぽがおすすめ



砦のボスの部屋へ

スターでクッキーを通過

左の?でパワーアップしたら右のスターを。無敵のうちに。



6-4

氷上 アスレチック面

難易度	☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

ヘンなリフトだらけ

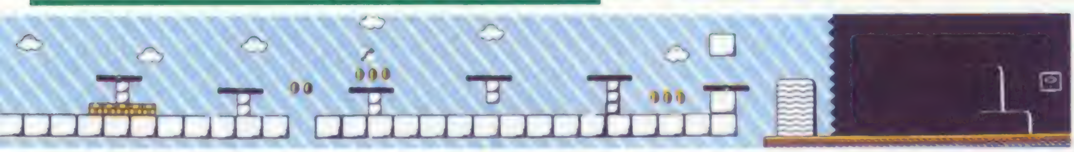
おかしな形のレールリフトが多い面。進みかたをよく考えていこう。



ファイアでもしっぽでもOK

ぐるぐるリフトがいっぱい。落ちる心配はないから大ジャンプでポンポンと越えちゃおう。





GOAL（ゴール）

白ブロックは離れて!

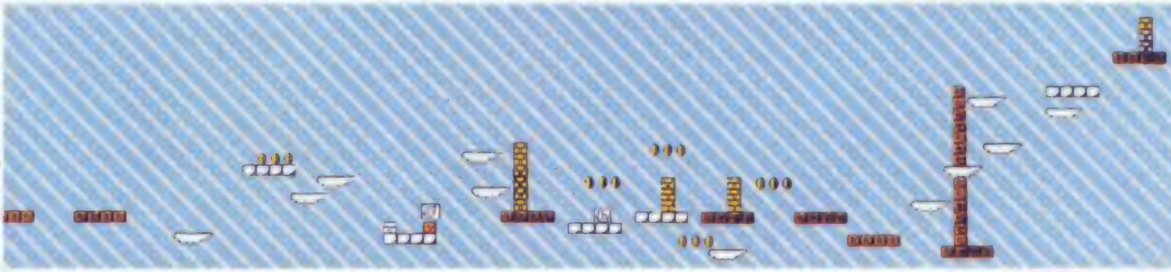
近くで投げると?が叩けないことも。すべる中うまく少し離れてね。



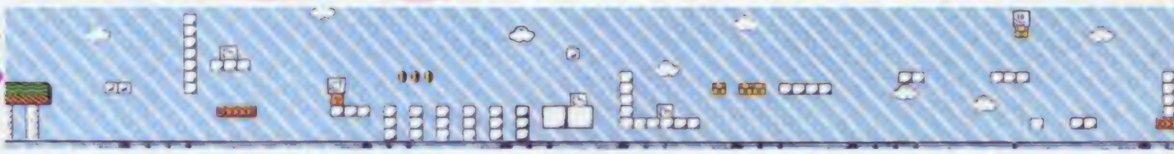
右から流れてくる雲のリフトに乗って上を越える。しっぽならブロックをくずしても○。



START スタート



START スタート



左のノコノコ連れてこいっ

左からノコノコを運んで?を叩く。6―2と同様あまり近づきすぎちゃダメだぞ。

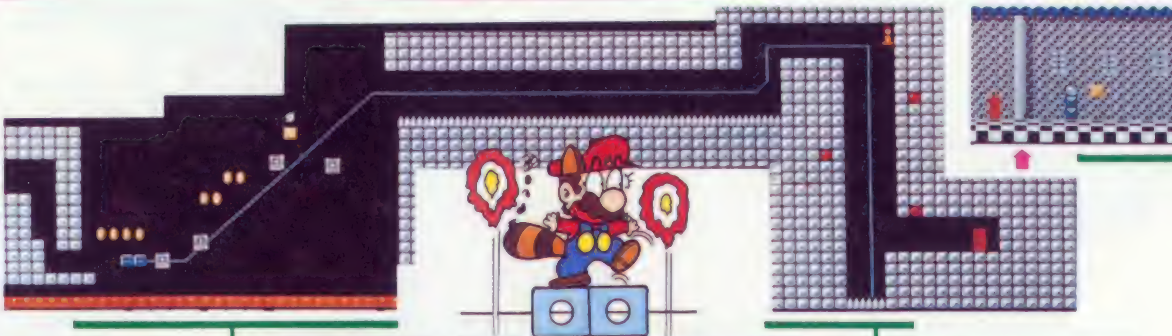


レンガが3つならんでるぞ

ここだけが氷じゃなくレンガ。なんかアヤしいと感じたら、どうにかして叩け!



START スタート



?でパワーアップだ!

?を叩いて上に乗り右か左へ大きくジャンプ。ちゃんとリフトが!



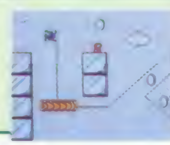
フツーは下に移動しながらクッキーをよけるためジャンプ。地蔵になればクッキーが倒せるからとってもラクなんだ。

コインが取りたいけど

どうしても取りたいなら右へ渡ってから左へ戻るように取るといい。

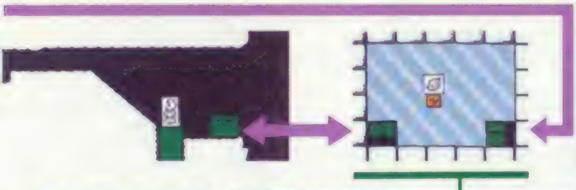


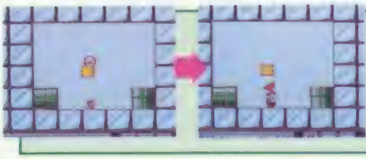
リフトを動かし氷の上を越えて再びリフトへ。?のところは大きいマリオの時はしゃがんでないと落っこちてしまう。



START スタート







ここに何度も出入りして、しっぽマリオにパワーアップしよう。

6-5

地下面

しっぽじゃないとコマル!?

左のマップをよく見るとないモノがひとつ。それはゴール! そこへ続く道はどこにあるのか探すのにひと苦労。



しっぽがおすすめ

難易度	☆☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	400

4つの土管にパックンが

上下上下とはりついた土管。出入りするパックンをじっくりとタイミングをはかってクリアしていこう。



ガボンは左におびきよせてまとめてポコン!とやっつけちゃおう。



○並列にガボン出現

6-6

地下・水中複合面

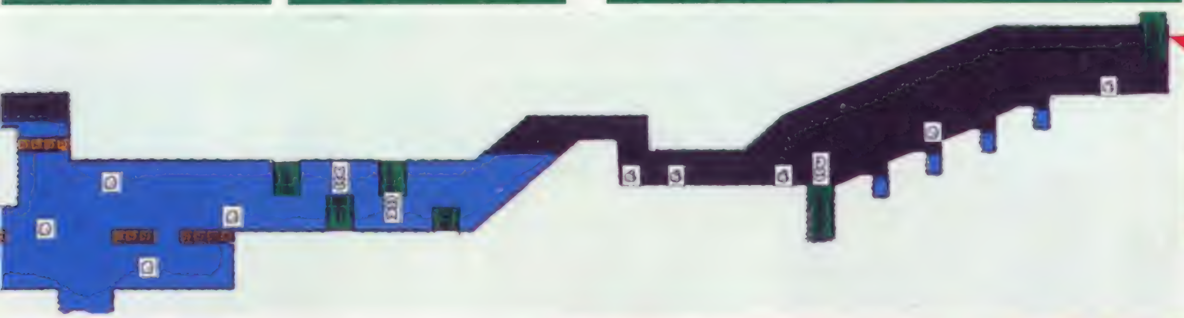
地下に棲むプクプク達

ガボンとプクプクが続出。出現地点がわかっていてもやられちゃう難所なのだ。



ファイアがおすすめ

難易度	☆☆☆☆
お得度	☆
TIME	300



ゴール直前の土管へ



6-7

強制スクロールアスレチック面

コインが取りずらいぞ

またまたアスレチック。氷の床は少ないけれど、ちくわだらけでタイヘンなのだ。



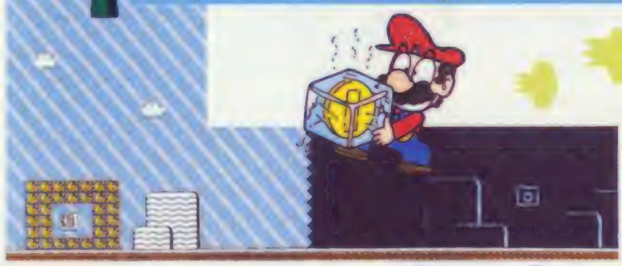
ファイアでもしっぽでもOK

難易度	☆☆☆☆
お得度	☆☆☆
TIME	300

最後もちくわに乗りながら渡れ

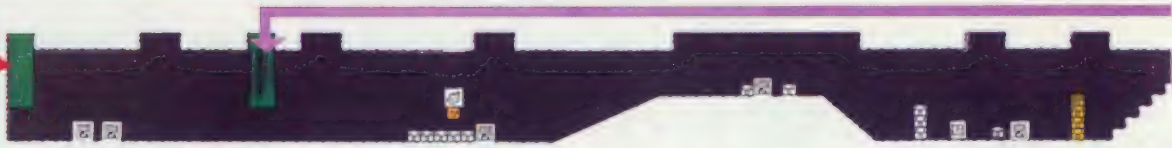
ここも落ちながら渡るテクを使おう。音符ブロックにジャンプして土管へ入っちゃおう。





GOAL

スタートから



リフトメット

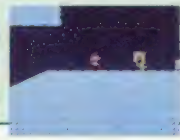
○またまた登場。近づく時はジャンプせずに



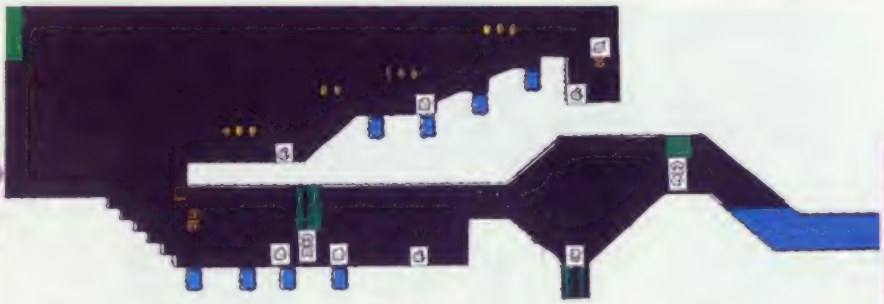
白ブロックとリフトメットがいっぱい。うまく投げるブロックの内側に入りこもう。

リフトメットがいっぱい

白いブロックが見えたら後ろに潜むリフトメットに要注意／　気をつけてネ



START
スタート



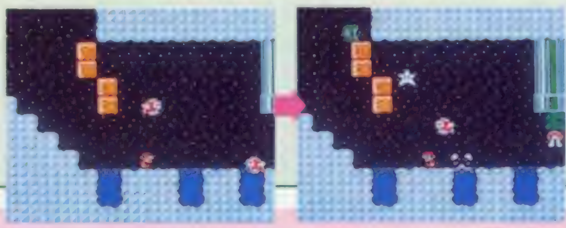
つづく

トコトコ進むと水中面。ファイアじゃないとちょっとキツイぞ。

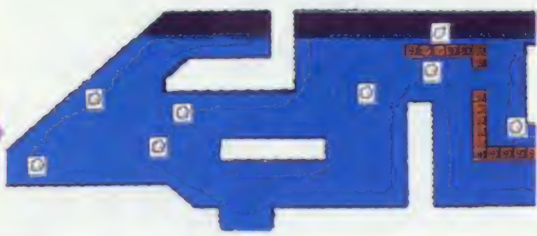


小さな水たまりからプクプクぞくぞく登場／

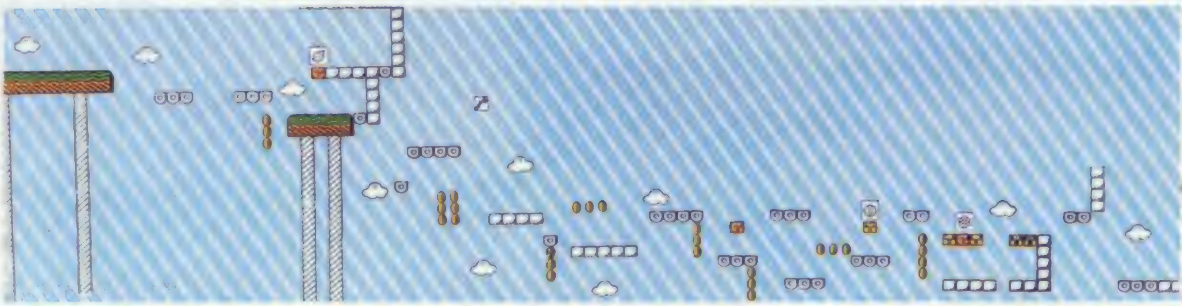
4つの小さな水たまりをハネてるプクプク。見ているぶんには楽しいけれど、なかなか通りぬけられない。スターのパワーで行け。



つづき



START
スタート



ここからナナメスクロールだ／

ちくわに乗って、落ちつつ右へと渡る。これがこの面の重要テク。この先とっても重要なテク。



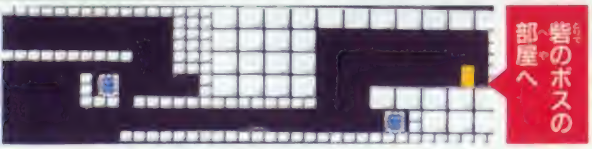
ここは氷の床だぞ／

やっとフツー(?)の氷の床。?を叩いてパワーアップだ／　ここをすぎるとこんどは登りのスクロールがはじまるぞ。





この2つのドッスンは速攻クリアが必要。わずかだけの早めのタイミング。



6-砦②

氷 砦

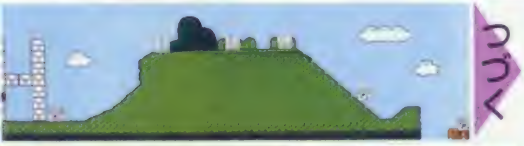
すべってドッスンに突進

横ドッスンが右左する中を進んでいくわけだけど、床は氷。コントロールしにくいったらないぞ。



ファイアでもしっぽでもOK

難易度	☆☆☆
お得度	☆
TIME	300





ここも手前と同じように、白ブロックを利用して敵を倒すとラク。パックンなんか楽勝。

6-8

地上面

ひさびさの安心！ 地上面だ

WORLD 6ただひとつの地上面。プチパックンやガボンなどが登場するぞ。あちこちにある白ブロックの使いかたが決め手となる。



しっぽがおすすめ

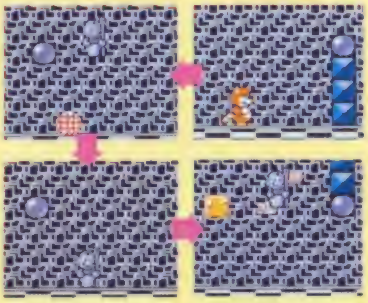
難易度	☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

地蔵になって敵を倒そう!!



○これがタヌキマリオが変身したお地蔵さんなのだヨ

地蔵マリオは敵に触れてもミスにならないだけでなく、体当たりで何種類かの敵を倒せるんだ。特にスゴイのはクッキー。グルグルまわるクッキーを倒せるのは地蔵マリオだけ！ 砦のクッキーが苦手なキミは1度試してみよう。



○クッキーがグルグルまわるよ

○クッキーが近づいてきて……

○えいっ！と地蔵に変身しよう

○ご覧のとおりやっつけられた

6-9

地下・水中複合面

上も下もキツイ面だぞ

水中と地下、2つの道があるけれどどちらもキツイ。コントロールテクが必要。



しっぽがおすすめ

難易度	☆☆☆
お得度	☆☆
TIME	300

上の通路にはブラックパックンがいっぱい。足場をうまく渡りあるかないとミス。







巨大プクプク

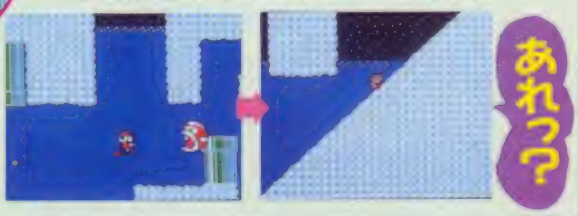
○行き止まりに待ちかまえるのはコイツ。あいかわらずニクイ。

巨大プクプクなどいろんな敵が。水中が苦手な人には超難関。

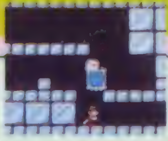


水中はここで行き止まりになってしまう

残念ながら水中面はここで行き止まり。上にある土管がゴールへの出口なのだ。左へ戻って上に脱出しよう！

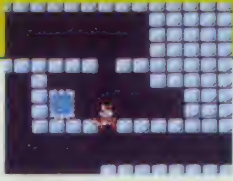


まずはここのドッスンで小手調べ。コツは戻って速度の遅いうちにぬけること！



せまい穴を通りぬける

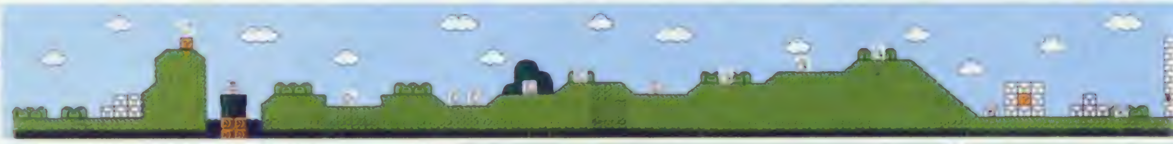
縦にストンとせまい穴をぬけたら、つぎはしゃがみ通りぬけでクリア。



START スタート



START スタート



坂の上の?は下の白いブロックで叩こう。何度も書くけど、近くから投げず、少し離れてだヨ。

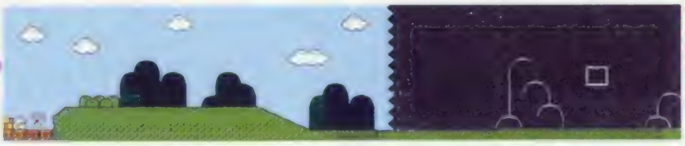


くぼみの中のノコノコ

甲らにして右へ投げ、プチパックンを倒すのに使うといいのだ。



つづき



GOAL ゴール

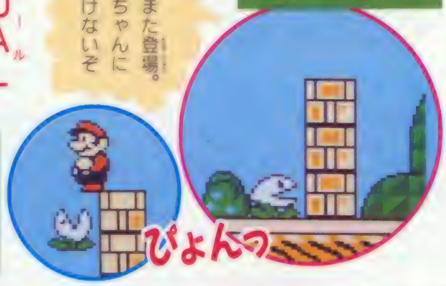
ブロックをばしばし叩こう！

この面はとにかくミョーな形のブロックが多い。どんどん叩いてアイテムを探そう。



またまた登場。とーちゃんには負けないぞ

プチパックン





うまく上の通路へと！

大きいマリオなら上がラク！　水面ジャンプを活用して上へ脱出だ。



スタートから



水中へドッポーンと落ちる

まずは土管から自由落下。ドボンと水中に落ち、スイスイ先へ進んじゃおう。

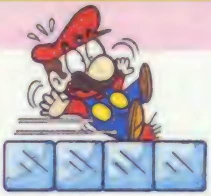


新キャラのちらしゲッソー出現。子ゲッソーをまき散らしてくるので要注意！





つづく



コインがコチンコチン

6-10 氷上面

リフトメットが多い6—10。白ブロックを投げ合って、ファイアでコインを！

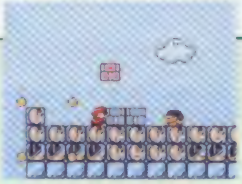


ファイアがおすすめ

難易度 ☆☆☆
お得度 ☆☆☆
TIME 300

コインとパックンが！

こおったコインの下にパックンがズラリ。1つずつ慎重に解かしていかないとパックンだらけになるぞ。



こおったコインはファイアでとける

ところどころにあるこおったコインやパックンは、ファイアボールで解かすことができるぞ。

こおったコイン





○このまま持って帰れたらいいのになあ

○解けるとグルグルまわり出すよ

こおったブラックパックン



○動いてなければ敵だとてカワイイもん



○まちがって解かしちゃうと口をパクパク！触れるとミス!!

ついに登場難易度5つ星

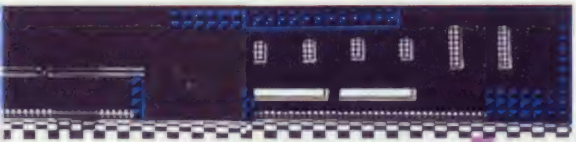
6-砦③ 砦

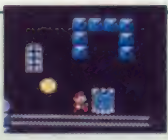
クッキーとネッチー、そしてベルトコンベアーと難所ゾクゾク。自信のないヤツはウイングで空を飛ぼう。



ファイアでもしっぽでもOK

難易度 ☆☆☆☆☆
お得度 ☆
TIME 300





ドッスンなどの手前で小刻みにジャンプしてネバろう。

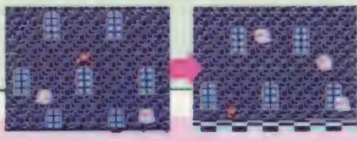
ここはもうミス覚悟で大ジャンプ／右におもいきって渡ってしまおう//

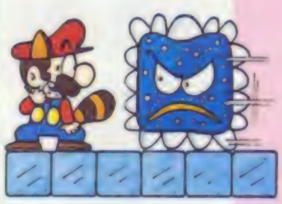


砦のボスの部屋へ

入口がどんどん降りてくる

落下時に右か左により、マリオが中央を向くように／ あとは入口を待つだけ。

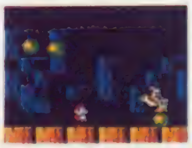




ここからはフツーの飛行船。4—船にくらべればラクなモノだ。炎の砲台のタイミングとスクロール方向に注意して。



子クッパのキャビンへ



○ボールをポンポン出して攻撃してくるのだ！



子クッパ⑥

○ボールに乗ったヒョーキン面

ナットでピョンピョン

6-船 飛行船

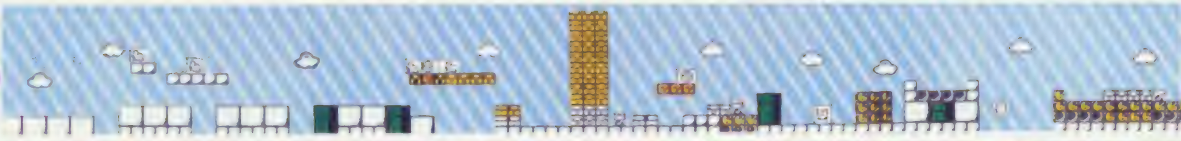
前半は足場がないのでナットで何度もジャンプ。集中力が必要になる画面だぞ。



しっぽがおすすめ

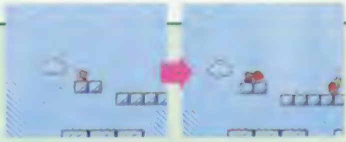
難易度 ☆☆☆☆
お得度 ☆
TIME 300

START



ノコノコとツルツル／

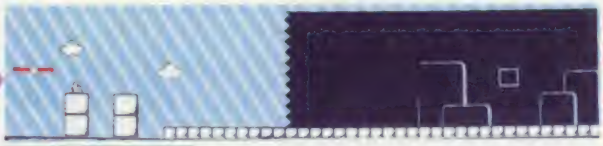
氷の上を歩くノコノコ達。はじめの1匹を右のヤツへ投げつけろ。



コインをうまく取っていこう

6―7のゴール前にもあった凍ったコインが。ファイアで解かせば取れるけど、ブラックパックンまで解かさないように。

つづき



GOAL

リフトメットとの一騎打ちだぞ／

前に壁、右からはリフトメット／ 白ブロックをぶつけて倒してクリアしちゃえ。



ぐるぐるを越えちゃお

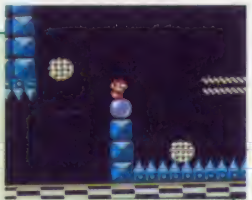
大きな氷を足場に連続大ジャンプ。ぐるぐるリフトもポーンと越えて。



START



ここはとにかくクッキーの軸に乗ること。それ以外に安全地帯はないゾ。



下はトゲの床。クッキーがむこうへいったスキにジャンプ。

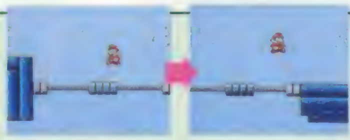


ネッチー登場。どこから出てくるか見当がつかないので、できるだけ白い床に触れないのが無難。それでも？を狙っていく？



ナットで右へ進もう

上で飛べば右へ進むナット。半分ぐらいまでで大きくジャンプ。

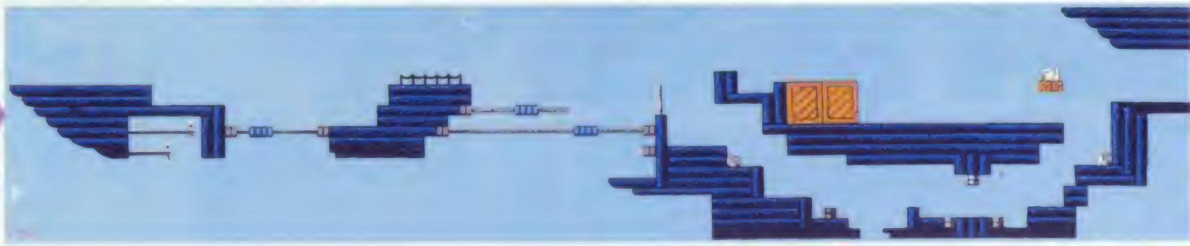


ナットが2つあるよ／

ここも基本的には左と同じ。ジャンプさえトチらなきゃ大丈夫だ。



START



海の国 隠しポイント徹底研究

浮き沈み面や巨大プクプクに苦しめられた海の国。ここにも1UPや豆の木などの隠しポイントがいっぱいだ。

海の国の隠しポイントで特徴的なのは、空を飛んで行くポイントがあまりないこと。しっぽじゃないと叩けない床置きのブロックなどはあるけれどね。

逆にカエルマリオじゃないと入れない土管といったものが登場するのもこの海の国だ。3—1から3—9まで、砦を含めた全10面の隠しポイントを徹底解説。1UPキノコをはじめとする、隠しキャラを探すだいご味をとくと味わっちゃおう。

それでは海の国の完全攻略、スタートだっ！

3-1 隠しポイント

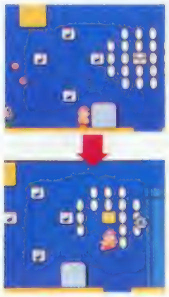
水面から出ると?ブロックが！

とちゅうから水面ジャンプで脱出すると水たまりにパワーアップの?が。



コインの中心に1UPキノコが

水中花のむこう、コインのまん中のブロックから1UPキノコが出現するぞ。



3-2 隠しポイント

連続スターでらくらくクリアが

リフトの上の木目に体当たり。そのあと?を叩いていくと、スターが連続して出現してラクチンなのだ。



長いレールリフトに乗りつつ?を叩いちゃお

Pスイッチを使って1UP獲得

ゴール直前のブロックにPスイッチ！ 叩いて足場を造れば、1UPキノコを取ることができるようになる。スターの効力の余波で！

Pスイッチはここだ！

リフトに乗ったままスイッチを叩いて、素早くその上にジャンプして押してしまおう！

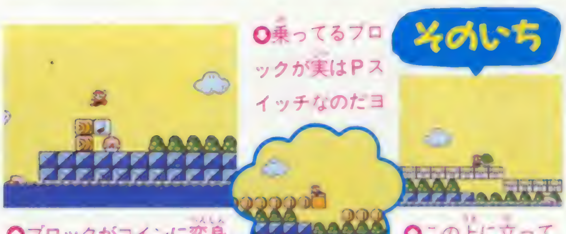
コインが変身した足場に乗ってパンチすれば……ホラ、ここに1UPキノコがあるんだ



3-3 隠しポイント

Pスイッチを有効に使えばOK

取れない！と悩んでいたキノコ、進めない！と困っていた面もスイッチを使って！



この上に立ってノコノコを右へけとばしちゃおう！

乗ってるブロックが実はPスイッチなのだヨ

ブロックがコインに変身。これで心おきなくパワーアップもできるし、コインも。



ここにある白ブロックは右に投げがちだけれども…

ちょっと考えて左のブロックにぶつけてしまえば、そこにPスイッチが出現だ

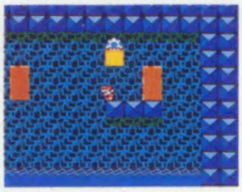
押せばこんどはコインがレンガに。なんかモッタイなく感じてしまうなあ……

あとはひたすらつっ走る。これで浮き沈み面もラクにクリアできるようになる

3-砦① 隠しポイント

ポツンとひとつ1UPキノコが

5つ目の入口から行ける場所にあるブロック。コイツを叩けば1UPキノコが。



○砦にだって隠れたポイントはある。あちこち探してみるのを忘れないようにね

3-4 隠しポイント

池におちてもだいじょうぶだぞ

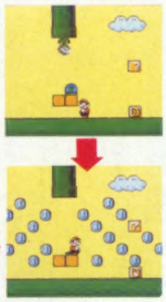
ポチャンと落ちた大きな池。でもちゃんと足場になるブロックがあるから大丈夫。



○こんなふうに2つ、足場用の隠しブロックが。どうせならコインを稼いでしまおうぜ！

Pスイッチで白コインがドドン

逆さ土管のパックンの下のブロックからPスイッチ。押せば白コインがわんさかと出現する。



ジュゲムに追われつつ1UPだ

ひさしのようになったブロックに隠れて1UPキノコが。ジュゲムがジャマをするので手早く取るのがコツだ。



○ヒョイッとこの下にまわりこむ。スピードがカンジンなのだ。それいけっ!!!!

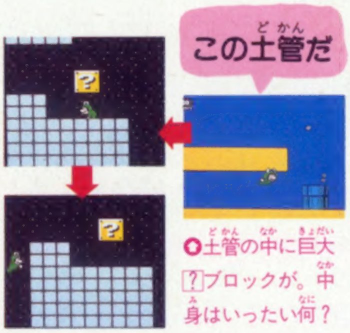


○ポンポンポポンッと叩いてキノコ出現。左に逃げたらソクあきらめて先へ進め

3-5 隠しポイント

カエルマリオで土管に入ろう！

水流が出ている土管。実はこれにカエルマリオだと入ることができるのだ。



○土管の中に巨大?ブロックが。中身はいったい何？

土管の下にある1UPキノコだ

水流に負けじと泳いでいると、1UPキノコ出現。こんなトコにあるなんて……。

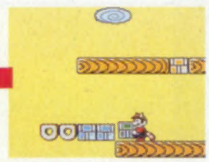


○懸命にボタンを連打しないと、1UPの出現地点にたどりつけないからネ！

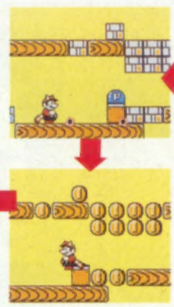
3-6 隠しポイント

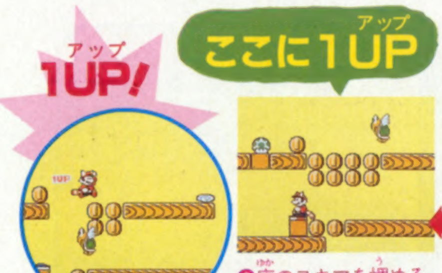
1UPキノコをPスイッチで！

強制スクロールに負けずに、白ブロックでPスイッチを出す。すると1UPキノコとコインがバッチリ取れる。



○画面はドンドンスクロール。とにかくこういうところの隠しは手早くやることが大事だ





○床のスキマを埋めるブロックが実は1UP

3-7 隠しポイント

豆の木を出して1UPを狙おう

凹形のガボンがいる上のブロックから豆の木が。左右に道があるが、まずは1UPキノコから。



○とにかくここの豆の木を。登って左へ走る





この下にはガボンがいっぱいいるので、前もって倒しておくのが大事だよ。

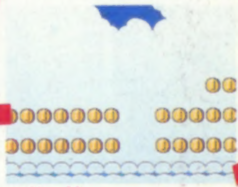
豆の木から右へ飛べば赤音符！

豆の木の上の木目ブロックに登って、右へ大ジャンプ。一見何もなさそうなところに、赤音符が隠れているんだ。



こんなトコからジャンプするなんてフツーはねえ…





雲の上はやっぱりコインがたくさん。どんどん取って先へと進んでしまおう！



ゴールにはなんと宝箱!! 中からはジュゲムの雲が!!

3-8 隠しポイント

これは出しにくい1UPキノコ

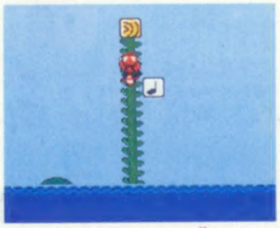
カメで出せないこともないけれど、しっぽじゃないとチト出しにくい1UPキノコが。



こんなトコの1UPキノコをいったいどうやって出すのォ!?

豆の木を使って避難しちゃおう

隠しというほどでもないけど、この面には避難用の豆の木が隠れている。ノコノコをけったりして探すといいぞ。



こういうふうにして逃げてしまえばプクプクを避けられるよ

3-9 隠しポイント

急いで取りたい1UPキノコ！

ｎの形のブロック群の中に、1つだけあるレンガが1UP。先に白を投げて道を作っておいてもいいね。



白ブロックをかついで中に入りこんで……。ノコノコもうまく倒してやってね



ここを叩けば1UPキノコが出現。おっと、早くしなけりゃ右に逃げてしまう



白ブロックをかついで道をあけて、うまく1UPできました

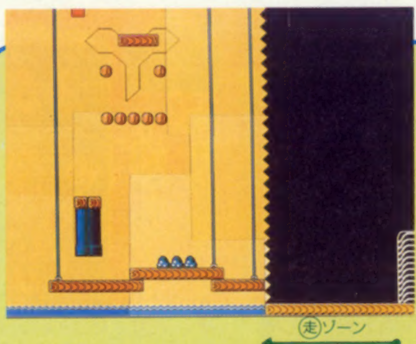
空飛び行きたい1UPポイント！

海の国で空を飛んでいきたいポイントを最後に解説。

3−2のゴール手前に、ミョーな形のレールリフトが。ここはしっぽじゃないといけないゾ。そしてここには1UPキノコが隠れているんだ。

3−3のゴールへ行く土管の向こうにあるブロック。これも1UP。スイッチ利用で作った道で助走をつけ、空を飛んでいけばラクに行けるよ。

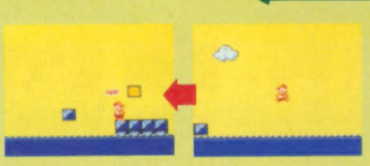
3-2 ゴールの向こうに



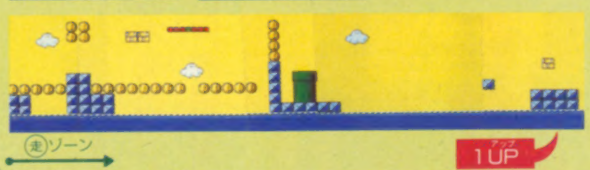
こんなトコロはフツー気づかない。見つけられないキミのほうがノーマルです



3-3 ゴールの向こうに



これはちょっと考えればアヤシイのはすぐわかるね。「3」では1UPのチャンスは山ほどあるからガンバ！



まだまだ あるぞマリオ3グッズ！

ありとあらゆるマリオグッズを紹介してきたけれど、今回はちょっと規模が大きいゾ。なんたって部屋をマリオでにぎやかにしようってんだから。ママにおねだりしようっ！

キミの部屋にマリオが

インテリア家具メーカーのくろがね工作所から'89年度版のカタログが届いた。その中に、マリオ3の商品がたくさんあったから紹介しちゃうね。

くろがね工作所の看板商品といえば学習机。スーパーマリオデスクシリーズだけでも15種類もあり、使う人の年齢や素材でいろいろ選べるんだ。

もちろん椅子もあるし、収納に便利なラックや、机のまわりを飾るアイテムもいろいろ。キーホルダー付きのランドセルまであるんだよ！

大好きなマリオに囲まれた部屋で勉強すれば、嫌いな宿題も楽しくできるようになるかもね!? もちろんキミのお小使いで買えるようなモノではないので、パパやママにおねだりしよう。





⬆写真左から、ハンガー付き整理棚〝シェルフ〟21500円。布張りスライドチェア13500円。デスクカーペット7800円。スタディボード付き〝スーパーマリオデスク〟69800円

これだけそろえば完璧

写真で紹介した以外にも、工作好きのキミにお勧めのカッターマットや、特大サイズ(100㎝×60㎝)のデスクマットがある。デスクマットの図柄は普通サイズのものと合わせると3種類。

椅子はビニールシートと布張りの2種類で、高さの調整はもちろん、前後にスライドして正しい姿勢を保つ機能が付いたものまで、もういたれりつくせりなのだ。マリオに見守られながらマリオ3をやれば、そこはもう、キノコワールド！

壁際にディスプレイラック



⬆ハンガー、フック、パネル付きラック13800円

足元にゴミ箱



⬆ルームボックスは1600円ナリ



⬆ダストボックスも同じ値段

机の上にデスクマット



⬆普通サイズのデスクマットは80㎝×50㎝で、2300円。2種類あるよ

ランドセルにもマリオ



⬆カバーはとって使う。1万5800円から4種類

'89年1月号 11月21日発売迫る!

ファミマガVideo

VHSのみ 45分 1780円

★別冊・ファミマガMini付



プロのゲーム師・ファミガ編集部が練りに練って隔月刊!!

真価が問われる!? 第3弾!

徳間書店

特報★プロ野球ファミリースタジアム'88／ファイナルファンタジーII

特別企画★MEGA DRIVE FAN

PC Engine FAN★ストリートファイター／No・Ri・Ko 他

ぼくたちゲーセン野郎★大魔界村

攻略★スーパーマリオブラザーズ3

超ウルトラ技★コナミックスポーツインソウル／霊幻道士 他

新作★半熟英雄／キングオブキングス／アフターバーナー／赤龍王 他

■内容は予告なく変更されることがあります ■ご注意・このテープでゲームはできません